

2008（平成 20）年度のネットワーク情報学部

異動

2008 年 4 月 1 日付けで、巖基珠准教授が教授に、栗芝正臣講師、飯塚佳代講師、神白哲史講師が准教授に、それぞれ昇格した。

2008 年 4 月 1 日付けで、望月俊男氏が講師に就任した。

行事

2008 年 7 月 17 日に、コンテンツデザイン基礎演習「FIELD LIBRARY」の成果が登戸小学校にて発表された。

2008 年 7 月 26 日に、プロジェクト中間報告会が開催された。

2008 年 12 月 13 日にプロジェクト発表会が、20 日にプロジェクト最終報告会が開催された。

2008 年 1 月 8 日に、ネットワークシステム総合演習ミニプロジェクト発表会が開催された。

2008 年 1 月 19 日に、コンテンツデザインコース展が開催された。

2008 年 1 月 22-23 日に、卒業制作最終発表会が開催された。

2008 年 1 月 27 日に、ネットワーク情報学部表彰式が行われた。

2008 年 1 月 31 日-2 月 1 日に、第 5 回コウサ展が、日本科学未来館 7 階イノベーションホールと交流サロンにて開催された。

2008 年度プロジェクトテーマ

ID	テーマ	代表	担当教員
1	対称的でカオス的な絵の原理の理解とそれに基づく CG の作成	佐藤友紀子	青木憲二
2	What Do You See? ～視線の動きからわかる情報を分析しよう～	米山悠太	江原淳
3	Designed PC	金子哲也	石原秀男
4	E-learning Project	桑折大悟	神白哲史
5	次世代携帯端末の姿～Google Android を活用したアプリの開発～	戸口裕人	松永賢次
6	if 環境問題に着目した交通手段の再検討	十亀達哉	齋藤雄志/内藤豊昭/ 津久井康之
7	IMAGING KAWASAKI 『映像のまちかわさき』支援プロジェクト	長谷川雅弘	福富忠和
8	なみ・コミュニケーション "Namico" コミュニケーションと活動 の可視化による教育支援システムのデザイン	倉田昌和	山下清美/望月俊男
9	SmiLily ～笑顔をつくる「しんゆり・芸術のまち」～	福原和貴	吉田享子/飯塚佳代
10	マイニワ～8bit マイコンで楽しい箱庭を作ろう～	有田祐子	二上貴夫
11	Hello World!! “外”へ飛び出せ！～Knoppix を利用した小学校低 学年向け教育用 Linux ディストリビューションの開発～	沖坂俊亮	鈴木裕信
12	創造工房短編映画『Potential～そのままの君で～』	松浦希美	中村友保
13	PacPac:Augmented Reality 技術を用いた親子間の共遊ツール	迎俊博	上平崇仁
14	かすたもー！～手軽で自由に、デザイン支援シミュレータ～	中塚知美	砂原由和
15	CANDY APARTMENT	永嶋祐	佐竹弘靖
16	Super Learning Project 授業支援システムの開発	綿引啓太	栗芝正臣
17	競馬で勝つ！～戦略的思考法の実践～	千葉祐樹	伊東洋三
18	さまそう日本（仮）	畠中正志	綿貫理明/田中稔
19	ADA～アナログとデジタルを融合したおもちゃ～	鶴沢まなみ	本江渉
20	音の認識と加工	岸野昭仁	佐藤創

21 Po ^{ti} 近未来の文房具を作る	清水穂高 小林隆
23 東京日和 ~留学生に紹介する街と文化~	松原幸彦 本田厚子

22 は欠番。

2008 年度卒業制作テーマ

氏名	テーマ	指導教員
山浦優樹	Web マガジンにおける 3D ファインダビリティの研究	上平崇仁
大澤佳樹	Visual C による数字認識の実装	石原秀男/ 伊東洋三
穴澤史彦/大内翼	超音波ツールの開発とその活用手段について	二上貴夫
森嶋晃介	タスク管理によるプロジェクト学習支援システムの開発	松永賢次
宇田川忠嗣	マイコンによる感情バイオリズムロガーの手法提案	二上貴夫
綾部美希	箏本 ? 箏知ってますか?	栗芝正臣
吉澤俊介	デザインにおけるゲームインターフェースの適用	上平崇仁
片岡尊広	食料自給率から見た日本地図の変形マップの制作	栗芝正臣
鷲山健人	欧州中古車販売を対象としたインターネット・ビジネスモデルの研究	小林隆
山内隆寛	ホラーと情報化社会の関係	福富忠和
高野敬次/小林真之 介	購買行動における情報共有とメディア接触の関係	江原淳
黒川麻美	アルゴリズム的思考法の為の導入用教材のデザイン	上平崇仁
野川智史	動きに伴う空間的概念の形成要素	上平崇仁
阿部俊大	Web カメラによる防犯システムのプログラム構築	石原秀男/ 伊東洋三
柳澤理美	色の認識と表現に関する研究	二上貴夫
宮田慎吾	大学評価における、問題と対策	中村友保
土田峻也	C++によるリアルタイム動画処理の研究	石原秀男/ 伊東洋三
崎山洋子	言葉に対する印象とコミュニケーション	上平崇仁
吉田圭佑/滝澤由里/ 横瀬友貴保	Production I.G. 寄付講座の講義録作成	福富忠和
細木美帆	PS/2 マウスの研究と実践	二上貴夫
長崎恭也	オントロジーを用いた学生のための講義選択支援システム	吉田享子
井上直美	太鼓の音の研究	佐藤創
田村真美	フーリエ変換による音声情報の圧縮	佐藤創
坂本佑介	アジャイル開発の現状とその事例	綿貫理明
志賀直幸	音楽制作アプリケーションのマニュアル制作	綿貫理明
青木将人	プロダクション IG 寄付講座の記録および編集	福富忠和
鈴木遼太郎	記録媒体の進化過程の視覚化	栗芝正臣
柳澤剣	地図インタフェースを活用した大学受験の質問回答システム	綿貫理明
渡辺浩昭	マイコンを用いた自然環境再現ツールの開発と応用	二上貴夫
河村沙織	ニコニコ動画におけるコミュニケーション形態の研究	福富忠和
高塩真広	地球温暖化について 3D グラフィックを用いて表現する	綿貫理明
塩澤拓郎	古地図で再発見する東京	山下清美

御堂丸圭介	買物意識の違いに着目した消費者行動の分析ーデータマイニングを活用した販売促進策の提案ー	江原淳
土屋絵梨	ウェーブレット変換による画像処理	佐藤創
松澤浩喜	履修支援システム「みる net」のインターフェースの改善	山下清美
小室匡史	ユビキタス・センサネットワークと CGM サイトによる環境情報共有システムー環境データによる定量化と集合知による定性化の融合ー	綿貫理明
伊藤美美	男性声優アイドル化現象ー女性ファンー	福富忠和
戸津亜里紗	障害者福祉の動向と将来	中村友保
家田悠子	ジャニーズのメディア戦略とその効果	福富忠和
青木豊	人力発電ビジネス EPS（Eco Power Service）の挑戦	綿貫理明
見延歩/島村望/山田玲央奈/及部敬雄	観光ナビゲーションサービス“ぶらんこ”	小林隆
向田愛子	自己省察を促すためのタスク管理システム	上平崇仁
岡村翼	画像処理による人数検知ー公共交通機関での活用を提案ー	石原秀男/ 伊東洋三
岡部紗佑里	映像記憶の再構築	栗芝正臣
通堂翔太	アルゴリズム的思考を育むためのシリアスゲーム制作	上平崇仁
堀岡英季	DirectX を利用した動画画像処理と AIBO の行動制御	石原秀男
永井聡美	大学生のワークライフバランス支援	山下清美
岡和田拓也	業務効率化を目的としたワークフローツールの適用可能性に関する分析	飯塚佳代
和田あずさ	人と本を結ぶインターフェースの提案	栗芝正臣